# A logo for a company Description automatically generated

# **CHARTE DU PROJET Logiciel de Gestion de Magasin de Cannabis**

Version 1.0

**Réalisée par :**

*Seifallah Mahfoudhi*

Salaheddine Nachit

LogiCanna - Système de Gestion de Magasin de Cannabis

**Charte du projet**

## HISTOIRE DU PROJET

Ce projet se déroule dans un contexte de création de site web et application mobile visant à fournir une solution complète de gestion pour les magasins de cannabis. Le site web et l'application mobile seront les principales interfaces utilisateurs, offrant une expérience interactive et intuitive. Le site web centralisera les fonctionnalités de gestion de stock, de suivi de la santé des plantes, de conformité réglementaire et de génération de rapports analytiques

## Présentation du projet

Notre sujet consiste à réaliser une plateforme de gestion intégrée spécifiquement conçue pour les magasins de cannabis, afin de rationaliser et d'optimiser leurs opérations internes. L'objectif principal de la plateforme est de fournir une solution complète, allant de la gestion de stock à la surveillance de la santé des plantes, pour permettre une gestion transparente et efficace de toutes les facettes du magasin de cannabis

## SOURCES D’INFORMATION

Afin de réaliser ce projet, nous aurons besoin des sources d'information suivantes :

1. **Questionnaires des Utilisateurs :**
   * Des questionnaires seront distribués aux utilisateurs cibles, notamment les propriétaires de magasins de cannabis et leur personnel. Ces questionnaires seront conçus pour recueillir leurs besoins spécifiques en matière de gestion de stock, de suivi de la santé des plantes, et d'autres fonctionnalités pertinentes. Les réponses obtenues guideront le processus de développement du logiciel en assurant une adaptation précise aux exigences de l'industrie.
2. **Règlements et Lois :**
   * L'étude des règlements et lois qui régissent l'hébergement de la plateforme en ligne sera cruciale pour assurer la conformité légale. Cela inclut les réglementations spécifiques à l'industrie du cannabis, en veillant à ce que la plateforme respecte toutes les normes en vigueur. La documentation de ces réglementations orientera le développement du logiciel pour s'assurer qu'il répond aux exigences légales et éthiques.
3. **Coûts d'Hébergement :**
   * L'analyse des coûts relatifs à l'hébergement du site web et de l'application mobile sera essentielle pour la planification budgétaire. Cela inclut les coûts liés à l'infrastructure cloud, aux serveurs, aux licences logicielles, et d'autres frais associés à la maintenance de la plateforme en ligne. Une évaluation précise de ces coûts permettra d'optimiser l'efficacité budgétaire du projet et d'assurer une gestion financière judicieuse.

## But

L'objectif principal de ce projet est de développer un logiciel de gestion innovant spécialement conçu pour répondre aux besoins uniques des magasins de cannabis. Les efforts seront dirigés vers la création d'un module robuste de gestion des stocks, offrant une visibilité complète sur les niveaux de stock de divers produits, y compris différentes variétés de cannabis, leurs dérivés et les accessoires associés. Un aspect essentiel du logiciel impliquera également la mise en œuvre d'un système intégré de suivi de la santé des plantes de cannabis, permettant aux utilisateurs de surveiller et d'enregistrer des informations essentielles sur la santé

## Objectifs

L’opportunité d’offrir le service de partage des annonces, permettra à l’association :

1. **Interface Ergonomique et Intuitive :**
   * Concevoir une interface utilisateur conviviale pour faciliter la saisie des données relatives aux plantes de cannabis, en utilisant des menus déroulants, des champs ouverts et des calendriers.
2. **Enregistrement des Données :**
   * Mettre en place une fonctionnalité permettant l'enregistrement de chaque ligne du fichier Excel dans la base de données, assurant une conservation fiable des informations relatives à chaque plante.
3. **Génération Automatique de Code-Barres :**
   * Implémenter un système automatique de génération de codes-barres correspondant à chaque enregistrement, facilitant l'identification unique de chaque plante.
4. **Impression des Codes-Barres :**
   * Intégrer une fonctionnalité permettant l'impression des codes-barres générés, afin de les coller sur les boîtes correspondantes aux plantes enregistrées.
5. **Scan et Affichage Mobile :**
   * Développer une application mobile offrant la possibilité de scanner les codes-barres des plantes pour afficher instantanément toutes les informations liées à la plante scannée.
6. **Modification et Enregistrement Mobile :**
   * Permettre aux utilisateurs de l'application mobile de modifier les informations affichées et d'enregistrer ces modifications tout en conservant le même code-barre, assurant ainsi la mise à jour en temps réel des données.
7. **Suivi des États et Stades des Plantes :**
   * Intégrer les fonctionnalités nécessaires pour suivre l'état de santé, le stade de croissance et d'autres paramètres spécifiques à chaque plante.
8. **Entreposage Dynamique :**
   * Mettre en place un menu déroulant dynamique pour l'entreposage, permettant l'ajout de nouveaux emplacements via une interface dédiée.
9. **Quantité Ajoutée et Retirée :**
   * Assurer la possibilité de saisir les quantités ajoutées et retirées pour chaque plante, avec la flexibilité de choisir entre des valeurs numériques ou des indicateurs "actif/inactif".
10. **Gestion des Retraits :**
    * Intégrer des menus déroulants pour indiquer la raison initiale du retrait de l'inventaire et le traitement de l'échantillon retiré.
11. **Responsable de Décontamination et Notes :**
    * Inclure des champs pour indiquer le responsable de la décontamination ainsi que des notes libres pour chaque enregistrement.
12. **Évaluation et Suivi des Objectifs :**
    * Implémenter des outils d'évaluation et de suivi pour mesurer l'atteinte des objectifs, tels que le nombre d'enregistrements, la satisfaction des utilisateurs et la fidélisation des clients.

Définition de la portée :

Le projet inclut le développement d'une plateforme web et mobile pour la gestion de magasins de cannabis, comprenant :

La gestion de stock.

Le suivi de la santé des plantes.

La conformité réglementaire.

La génération de rapports analytiques.

Champ d’application

| Activités visées par la portée | Activités non visées par la portée |
| --- | --- |
| Développement de l'interface utilisateur | Hébergement de la plateforme sur des serveurs externes |
| Intégration des fonctionnalités de gestion de stock et suivi de la santé des plantes | Maintenance continue après la phase de développement initiale |

## Jalons

Voici la liste des jalons définis dans ce projet :

1. **Lancement du Projet :**
   * Marquer le début officiel du projet avec la création de l'équipe dédiée et la définition des rôles.
2. **Élaboration du Cahier des Charges :**
   * Produire un cahier des charges détaillé décrivant les objectifs du projet, les fonctionnalités attendues, les exigences techniques et les contraintes.
3. **Création du Livrable à Suivre :**
   * Développer un livrable initial, tel qu'un prototype ou une version préliminaire du logiciel, pour établir une base de travail concrète.
4. **Analyse des Données :**
   * Mener une analyse approfondie des données nécessaires pour alimenter la base de données du système, en tenant compte des informations liées à la gestion des plantes de cannabis.
5. **Identification des Acteurs :**
   * Identifier les acteurs clés impliqués dans le processus de gestion des plantes, tels que les responsables de la décontamination, les utilisateurs mobiles, et les administrateurs du système.
6. **Spécification des Besoins :**
   * Élaborer une spécification détaillée des besoins, décrivant les fonctionnalités spécifiques du système en lien avec la gestion des plantes de cannabis.
7. **Préparation de l'Environnement de Travail :**
   * Configurer l'environnement de travail, y compris la mise en place des serveurs, des bases de données, et des outils nécessaires au développement du logiciel.
8. **Création des Maquettes :**
   * Concevoir des maquettes visuelles représentant l'interface utilisateur du logiciel, en incluant des écrans de saisie des données, des vues de tableau de bord, et des éléments graphiques associés à la gestion des plantes.

## Produits livrables

**Livrable 1 : Charte de projet**

* **Introduction :**
  + Présentation du contexte du projet, y compris les objectifs du Centre d’Accès à la Technologie en Bio-innovation pour la création de l'application de gestion des inventaires de plantules de cannabis.
  + Identification des parties prenantes et des membres clés de l'équipe de projet.
* **Objectifs du Projet :**
  + Clarification des objectifs spécifiques du projet, tels que l'enregistrement des plantules, la génération de codes QR, l'inventaire à tout moment, et la recherche d'informations via le scan de codes QR.
* **Échéancier et Planification :**
  + Définition d'un calendrier de projet avec des jalons clés et des dates d'achèvement prévues pour chaque phase.
* **Contraintes et Risques :**
  + Identification des contraintes potentielles du projet, telles que les contraintes de temps et de ressources, ainsi que l'analyse des risques associés.

**Livrable 2 : Analyse et Spécification des Besoins**

* **Étude Approfondie des Besoins :**
  + Document détaillé décrivant les besoins fonctionnels et non fonctionnels de l'application, basé sur l'analyse du contexte et des objectifs du projet.
* **Exigences Utilisateur :**
  + Description des exigences spécifiques des utilisateurs, telles que les fonctionnalités attendues, les capacités de l'interface utilisateur, et les scénarios d'utilisation.
* **Modèle de Données :**
  + Modèle conceptuel des données qui servira de base pour la conception de la base de données.

**Livrable 3 : Conception**

* **Conception de l'Interface Utilisateur :**
  + Maquettes et prototypes visuels de l'interface utilisateur, illustrant le formulaire et les différentes fonctionnalités de l'application.
* **Architecture Système :**
  + Description de l'architecture technique, y compris la structure du back-end, la gestion des bases de données, et l'intégration des versions desktop et web.
* **Génération de Codes QR :**
  + Explication du processus de génération automatique des codes QR pour chaque enregistrement de plante.

**Livrable 4 : Présentation Finale**

* **Démo de l'Application :**
  + Présentation en direct de l'application complète, mettant en évidence chaque fonctionnalité et montrant comment les utilisateurs peuvent interagir avec l'interface.
* **Récapitulatif du Projet :**
  + Un résumé des étapes clés du projet, des défis surmontés, et des réussites.
* **Rétrospective :**
  + Évaluation de la performance du projet, avec des retours d'expérience et des suggestions d'amélioration pour de futurs projets similaires.

Ces livrables fournissent une documentation complète tout au long du cycle de vie du projet, assurant une compréhension claire des objectifs, des besoins, de la conception et des réalisations finales.

## Répartition de l’équipe et coûts du projet

Le projet se déroule dans le cadre de notre projet fin d’études. Par conséquent, le coût est basé sur la consommation horaires des membres de l’équipes du projet. La charge horaire est de 5h/semaine pour chaque membre pendant 15 semaines donc 225heures.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ressources** | **Taux horaire** | **Coût** |
| Chef de projet : seifallah mahfoudhi | 40 $/hr | 9000$ |
| Responsable maquette: | 40 $/hr | 9000$ |
| **Coût Total** | - | 18000$ |

Les membres de l’équipes auront comme mandat :

* Extraire les besoins fonctionnels à partir des exigences du client;
* Analyser et répartir les besoins fonctionnels en modules;
* Déterminer le matériel nécessaire ;
* Créer le plan de travail « Backlog produit »;
* Créer les maquettes du projet;
* Faire la conception à travers des diagrammes UML;
* Rédiger le rapport final;
* Préparer la présentation finale;
* Livrer le projet.

## Risques

Dans le tableau ci-dessous, on représente quelques risques qu’on peut rencontrer durant la réalisation du projet :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Risques** | **Échelle gravité** | **Mesure d’atténuation** |
| Non-respect des délais, retards à la livraison | Grave | Faire du temps supplémentaire |
| Non disponibilité d’un membre de l’équipe | Moyen | Prendre en compte pendant la planification des tâches. |
| Perte du programme | Très grave | Utilisation d’un logiciel de traçage « GitHub » pour conserver toutes les versions du projet.  Partager le programme sur les ordinateurs des membres de l’équipe. |
| Les résultats des tests (sécurité, compatibilité, performance) de la plateforme ne répondent pas aux attentes | Moyen | Prévoir une marge supplémentaire dans le planning du projet à la correction des erreurs. |

## Plan de travail :

